

1. INTRODUCCIÓN

Elite Sport, escuela de entrenadores de la Comunidad Valenciana, organiza un curso certificado de analistas abordando los métodos de trabajo y el uso de recursos tecnológicos aplicados al fútbol.

El curso certificado va dirigido a entrenadores, analistas, scouts y/o personas relacionadas con el deporte que quieran ampliar conocimientos y obtener una formación desde la perspectiva de la figura del analista táctico.

La figura del analista en los equipos de fútbol ha adquirido una gran relevancia en la actualidad, actualmente hay una gran demanda de profesionales con conocimientos especializados en las nuevas tecnologías aplicadas al fútbol.

El profesorado estará compuesto por docentes especializados, con experiencias en clubes profesionales de fútbol.

2. CARACTERÍSTICAS DEL CURSO

El curso certificado estará compuesto por dos fases.

5 clases teórico-prácticas para el aprendizaje de uso del software *Angles y Metrica Play* impartidas por el docente Carlos García

Y una parte de conferencias con 9 ponencias impartidas por analistas, entrenadores, scouts, directores deportivos y/o personal relacionado con el mundo del fútbol procedentes de equipos profesionales abordando perspectivas de metodología de análisis y entrenamiento.

Las ponencias impartidas por los ponentes estarán compuestas por una primera parte teórica y una segunda parte con actividades prácticas para que los alumnos apliquen los contenidos teóricos de la charla impartida.

La formación tendrá un contenido lectivo de 70 horas presenciales dividiéndolas en:

- **56 horas lectivas ponencias + docencia**
- **14 horas lectivas examen y proyecto final**




Los alumnos obtendrán un certificado de aprobación que les capacitará para poder ser especialista en el manejo y desarrollo del *software Angles* después de superar todas las horas lectivas, el examen y el proyecto final.

3. INFORMACION GENERAL


Comienza	Abril
Finaliza	Julio
Dias	Martes-Viernes
Horario	16:30 - 20:30
Horas Lectivas	70 Horas
Modalidad	Online
Impartido	Castellano

4. PLAN DE ESTUDIOS


Las clases teórico-prácticas del *software Angles* estarán divididas en 3 niveles:

-  Modulo básico
-  Modulo medio
-  Modulo avanzado



MÓDULOS	CONTENIDO TEÓRICO <i>ANGLES</i>	CONTENIDO TEÓRICO <i>INSTAT</i>
 Módulo básico	Métodos de importación de un video	Protocolos de interfaz
	Sistema de objetos dentro de la carpeta Angles	Protocolos de búsqueda de videos colectivos
	Sistema de Tabs y Supertabs (distribución del espacio)	Protocolos de búsqueda de videos individuales
	Generación de plantilla de análisis (Markup) con qualifiers	Métodos de exportación
	Generación de presentaciones (Composer)	
	Integración con keynote-Vista Previa para anotaciones	
	Sistema de guardado de partidos como carpetas	

MÓDULOS	CONTENIDO <i>ANGLES</i>	CONTENIDO TEÓRICO <i>INSTAT</i>
 Módulo medio	Captura en tiempo real y codificación	Protocolos de búsqueda de xml colectivos
	Envío de imágenes al Ipad	Protocolos de búsqueda de xml individuales
	Generación de una plantilla de codificación extendida, con operador	Métodos de exportación xml
	Exportación de matriz	Protocolos de búsqueda de videos con varios ángulos
	Filtrado de clips por qualifiers	Métodos de exportación
	Presentación con anotaciones con Affinity Designer	

MÓDULOS	CONTENIDO <i>ANGLES</i>	CONTENIDO TEÓRICO <i>INSTAT</i>
 Módulo avanzado	Generación de reports automáticos en Numbers	Métodos de importación videos varios ángulos a <i>Angles</i>
	Flujo de trabajo en vivo con asistente y codificador a 2 computadoras	Métodos de importación xml a <i>Angles</i>
	Utilización de múltiples ángulos	Ejemplos Paint & como importar a <i>Angles</i>

5. EVALUACIÓN

El sistema de evaluación para superar cada módulo será el siguiente:

- **Demostración protocolos adquiridos de uso de los software**

El sistema de evaluación para obtener el certificado de aprobación será el siguiente:

- **Superación de un examen**
- **Elaboración de un proyecto final**

6. DIRECTOR

Jorge García



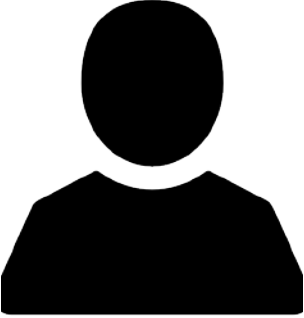
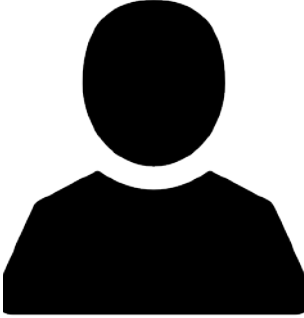

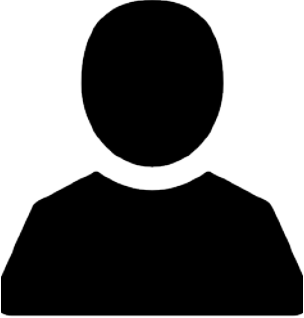

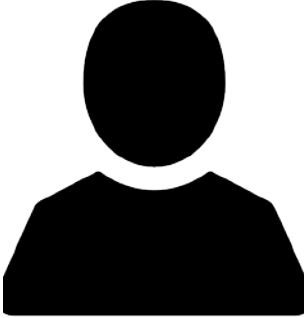

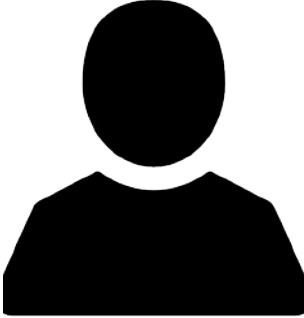
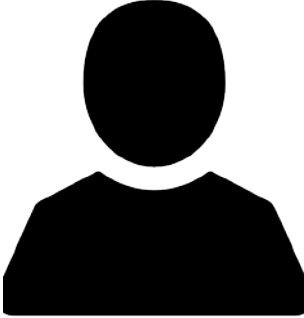
6. DOCENTE SOFTWARE

Carlos García





PONENTES

<p>Por confirmar</p> 	<p>Por confirmar</p> 	<p>Por confirmar</p> 
<p>Por confirmar</p> 	<p>Por confirmar</p> 	<p>Por confirmar</p> 
<p>Por confirmar</p> 	<p>Por confirmar</p> 	<p>Por confirmar</p> 

8. HERRAMIENTAS

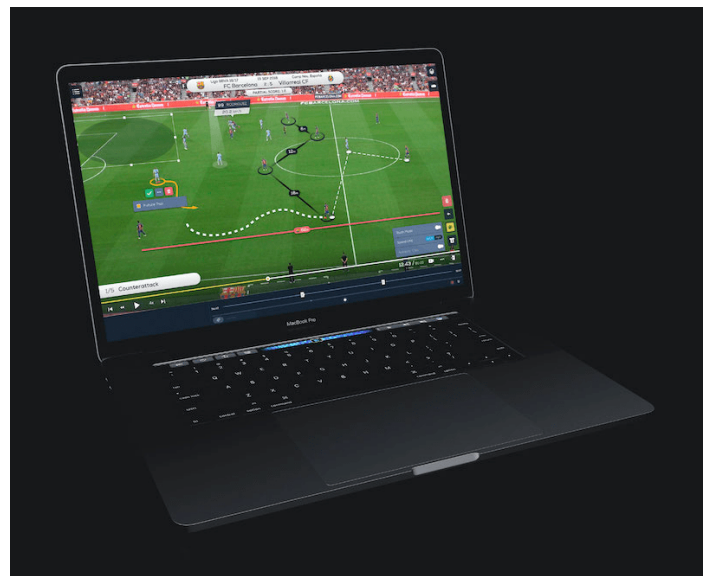
Los alumnos que escojan el paquete formación completa o formación práctica aprenderán a usar las siguientes herramientas :

- Angles <https://fulcrumtec.com>
- Metrica Play <https://metrica-sports.com>

ANGLES



METRICA





8. PLATAFORMAS

Los alumnos verán las ponencias en directo mediante la plataforma Zoom, y en diferido durante un tiempo de 7 días en Vimeo